

关于2026年（第19届）大学生计算机设计大赛三亚学院校内选拔赛结果公示

根据海南省《关于举办2026年中国大学生计算机设计大赛的通知》要求，信息与智能工程学院于4月22日开展了2026年大学生计算机设计大赛校内赛的工作。本次校内赛经网络初审和决赛两阶段。本次共有109件有效作品参加校赛答辩，作品通过线下讲解、演示及答辩等环节，根据分数从高到低评选出一、二、三等奖。另外，根据省赛规定，获得校赛一、二等奖作品上推省赛。共有54件作品参加海南省赛。

本次公示日期为2026年4月29日至5月3日，公示期内受理作品相关申诉与投诉，逾期不再受理申诉；实名举报不受时间限制，举报需提供真实姓名、联系方式及相关佐证材料，否则不予受理。申诉邮箱：876563678@qq.com。

校赛结果公示如下：

一等奖

序号	作品编号	大类名称	作品名称	作者1姓名	校赛等级	是否上推
1	2026051933	大数据应用	旅宿大数据多维洞察引擎	汤亮	一等奖	是
2	2026038740	计算机音乐创作	檐下南洋	赵一霖	一等奖	是
3	2026046949	计算机音乐创作	《角楼望》	袁可	一等奖	是
4	2026049868	人工智能应用	心智对话：端侧极速大模型交互应用设计	华哲宇	一等奖	是
5	2026048319	人工智能应用	基于触觉自学习的玻璃制品抓取系统	胡继超	一等奖	是
6	2026043744	软件应用与开发	基于区块链与联邦学习的医疗数据可信协作平台	孙浩然	一等奖	是
7	2026033516	软件应用与开发	宏秋智农-基于LLM的AI智慧农业决策平台	李肇阳	一等奖	是
8	2026018094	软件应用与开发	时光如锦，工具相伴——时锦工具箱	苏建宇	一等奖	是
9	2026053592	数媒动漫与短片	石木吟	郭颜颜	一等奖	是
10	2026039231	数媒动漫与短片	崖州·故城如故	李心梦	一等奖	是
11	2026052589	数媒动漫与短片	殷墟遗址：三千年文明的回响与启示	王政浩	一等奖	是
12	2026041298	数媒动漫与短片	《檐下春秋》	张文华	一等奖	是

13	2026038675	数媒静态设计	南至锦绣·海南古建营造	罗晨轩	一等奖	是
14	2026001984	数媒游戏与交互设计	一木筑浮生：大匠营造录	邹赓旭	一等奖	是
15	2026027772	微课与 AI 辅助教学	诗圣的眼泪——杜甫诗歌中的“泪”的迹象与人生轨迹	林鹏	一等奖	是
16	2026045827	微课与 AI 辅助教学	橡胶树的秘密	刘姝睿	一等奖	是
17	2026018312	微课与 AI 辅助教学	化身送别诗者，读懂千古离愁——《黄鹤楼送孟浩然之广陵》	邹卓江	一等奖	是
18	2026028024	信息可视化设计	《栋梁云境》	王卿宇	一等奖	是
19	2026042048	信息可视化设计	四“盒”院事	王诗晨	一等奖	是
20	2026002202	信息可视化设计	见桥·见智	闫永胜	一等奖	是

二等奖

21	2026014708	大数据应用	基于多源异构数据的疾病谱系时空建模与智能预测	沈珂琪	二等奖	是
22	2026019528	大数据应用	电子商务发展大数据分析平台	靳欧杰	二等奖	是
23	2026051025	计算机音乐创作	丞相祠堂	杨志炫	二等奖	是
24	2026047379	计算机音乐创作	古建华章	许文杰	二等奖	是
25	2026042312	计算机音乐创作	阿房之叹	李云裳	二等奖	是
26	2026016143	人工智能应用	SmartTutor——基于多模态与多智能体协同的课堂知识自动化系统	张心怡	二等奖	是
27	2026038848	人工智能应用	《工业电机与汽车轮胎故障智能诊断与维修指导系统》	苏日佐格	二等奖	是
28	2026037563	人工智能应用	“灵枢中医智能体”——基于知识库与 MCP 的中医科研与诊疗复合型 AI 助手	张泽坤	二等奖	是
29	2026020277	软件应用与开发	NetAutoTopo 网络自动化拓扑系统	杨思磊	二等奖	是
30	2026019540	软件应用与开发	校易通——校园综合服务平台	靳欧杰	二等奖	是
31	2026039297	软件应用与开发	豆韵农场	赵力源	二等奖	是
32	2026061832	软件应用与开发	海南美食情绪地图	何佳汇	二等奖	是
33	2026049385	软件应用与开发	智琴七色符——24 键便携电钢琴 Type-C MIDI 智能适配教育软件	韩洪哲	二等奖	是
34	2026051774	数媒动漫与短片	天涯·礼归	徐佳乐	二等奖	是
35	2026029563	数媒动漫与短片	骑楼·脊梁	吴宏紫	二等奖	是
36	2026051329	数媒动漫与短片	《顺势成桥——广济桥的建造与变迁》	吴睿勤	二等奖	是

37	2026067727	数媒动漫与短片	一把宋尺，量尽千年	陈云霞	二等奖	是
38	2026042861	数媒动漫与短片	深水区	颜雅琪	二等奖	是
39	2026052070	数媒动漫与短片	《福建土楼的四季》	盛钰佳	二等奖	是
40	2026038153	数媒动漫与短片	田野里的“船”	边柳淇	二等奖	是
41	2026044994	数媒静态设计	《中华百景·峻极神工》	卢巧	二等奖	是
42	2026038404	微课与 AI 辅助教学	诗在清明	于冉	二等奖	是
43	2026041910	微课与 AI 辅助教学	穿越春天的诗行——《绝句四首·其三》	符鸿慧	二等奖	是
44	2026040098	微课与 AI 辅助教学	台风知识小课堂——跟着黎妹学气象	蒲媛	二等奖	是
45	2026008655	微课与 AI 辅助教学	《火山爆发的秘密：地球内部的力量》	范一硕	二等奖	是
46	2026027706	微课与 AI 辅助教学	Ai 辅助教学的三角形全等的微课	石嘉瑜	二等奖	是
47	2026002421	物联网应用	智存鲜知 IntelliFresh	王子轩	二等奖	是
48	2026040968	信息可视化设计	榫卯承古韵·匠心筑中华	罗晨轩	二等奖	是
49	2026041308	信息可视化设计	《崖城风骨——崖州古城建筑文化数字图鉴》	王佳琪	二等奖	是
50	2026051020	信息可视化设计	南洋筑影·骑楼传脉	李源	二等奖	是
51	2026058901	信息可视化设计	最墙	詹芷河	二等奖	是
52	2026042900	信息可视化设计	《草木有本心——木石里的东方密码》	严雪祯	二等奖	是
53	2026051612	数媒游戏与交互设计	云筑山河	青建超	二等奖	是
54	2026051392	数媒游戏与交互设计	数李 VR 造宋韵，榫卯解码法式	李乐	二等奖	是

三等奖

55	2026042219	大数据应用	基于 ModelEngine 的专业病理知识问答智能体开发	祁广利	三等奖	否
56	2026055270	大数据应用	电影评论情感分析及观点挖掘	王子轩	三等奖	否
57	2026054792	大数据应用	“语义探针”轻量级情感分析系统	王梓宇	三等奖	否
58	2026058241	大数据应用	电子商务大数据分析和智能决策支持系统	方陈婕	三等奖	否
59	2026036085	计算机音乐创作	《长城泪》	陈志贤	三等奖	否
60	2026042778	计算机音乐创作	风起长安	林盈盈	三等奖	否

61	2026045109	计算机音乐创作	《古老的敦煌》	聂镇洋	三等奖	否
62	2026040772	计算机音乐创作	瓦当轻响	文希	三等奖	否
63	2026048010	人工智能应用	教师办公辅助智能体	王子轩	三等奖	否
64	2026039572	人工智能应用	教育认知 OS-AI 驱动的教育认知与训练操作系统	李肇阳	三等奖	否
65	2026008707	人工智能应用	心弦——您的私人心理健康医生	张宇泽	三等奖	否
66	2026038363	人工智能应用	云演讯	许恒溢	三等奖	否
67	2026054190	人工智能应用	琼 B 智旅—三亚智能旅行系统	张译博	三等奖	否
68	2026037509	人工智能应用	MIRROR ME: 赛博智慧数字孪生穿搭镜	李凌	三等奖	否
69	2026008676	软件应用与开发	《逐海——三亚海湾游玩宝典》	张竞颖	三等奖	否
70	2026002358	软件应用与开发	基于 Android Studio 开发的《马上有钱》理财教育 APP	王子轩	三等奖	否
71	2026037561	软件应用与开发	教师文档小助手	张宇泽	三等奖	否
72	2026059084	软件应用与开发	VascularGuidance	蔡鹏	三等奖	否
73	2026034475	软件应用与开发	学海灯塔—基于 Node.js+MongoDB+Vue3 的学生信息全栈管理平台	王福增	三等奖	否
74	2026034068	软件应用与开发	智维宇宙—基于 Three.js 和 LLM 的 3D 计算机知识图谱	吴睿	三等奖	否
75	2026036193	软件应用与开发	丰景慧算—基于机器学习的农产品市场预测与数据分析可视化平台	蔡周云	三等奖	否
76	2026051206	软件应用与开发	基于生成式人工智能的游戏化元认知学习平台	王卓翡	三等奖	否
77	2026042107	数媒动漫与短片	《记忆的形制》	汪煜宸	三等奖	否
78	2026042852	数媒动漫与短片	万事有应	刘科余	三等奖	否
79	2026042793	数媒动漫与短片	山与山不相遇 人与人总相逢	王俊哲	三等奖	否
80	2026052672	数媒动漫与短片	《檐角云生》	刘正豪	三等奖	否
81	2026044154	数媒动漫与短片	《千年赵州桥，一拱承山河》	刘明浩	三等奖	否
82	2026049212	数媒动漫与短片	one	江宗耀	三等奖	否
83	2026059265	数媒动漫与短片	异世界的爱	王雅楠	三等奖	否
84	2026040632	数媒动漫与短片	檐下保平	赵海元	三等奖	否
85	2026049177	数媒动漫与短片	hungry	陈美如	三等奖	否
86	2026045652	数媒动漫与短片	小绵羊减肥记	田志群	三等奖	否

87	2026042633	数媒动漫与短片	《麝香猫星球》	许文甜	三等奖	否
88	2026053260	数媒静态设计	宫词四韵	陈沁宜	三等奖	否
89	2026028207	数媒静态设计	琼州筑梦· 古建承韵——海南古建筑视觉设计	汪润东	三等奖	否
90	2026044460	微课与 AI 辅助教学	“绿” 动江南——赏析《泊船瓜洲》	张思涵	三等奖	否
91	2026041161	微课与 AI 辅助教学	《茅檐童趣——宋词〈清平乐· 村居〉中的民居与动词启蒙》	朱温聪	三等奖	否
92	2026014506	微课与 AI 辅助教学	烟笼寒水月笼沙——听婉约词里的低吟浅唱	黄欣妍	三等奖	否
93	2026049369	微课与 AI 辅助教学	迢迢明月旷达情	王虹锦	三等奖	否
94	2026048007	微课与 AI 辅助教学	教师备课小助手	陈鹏宇	三等奖	否
95	2026047854	微课与 AI 辅助教学	数学魔法课堂：平行四边形的面积	赵若男	三等奖	否
96	2026052080	微课与 AI 辅助教学	三明治的奇妙消化之旅	方雯	三等奖	否
97	2026048726	物联网应用	「研光智醒」——面向考研人群的毫米波智能光闹钟系统	胡继超	三等奖	否
98	2026038966	信息可视化设计	宸垣匠艺——数映紫禁宫阙	何依繁	三等奖	否
99	2026042014	信息可视化设计	石拱藏匠心· 读懂赵州桥	陈婷	三等奖	否
100	2026039653	信息可视化设计	方寸之间立乾坤——样式雷烫样中的建筑智慧	王静雯	三等奖	否
101	2026041745	信息可视化设计	福建土楼——天人合一的建筑奇迹	蒋梦娇	三等奖	否
102	2026042595	信息可视化设计	古桥信息交互	曾泓碧	三等奖	否
103	2026034152	信息可视化设计	九州衢宇志	刘懿萱	三等奖	否
104	2026042731	信息可视化设计	“福建土楼-古代建筑历史瑰宝”	陈予恒	三等奖	否
105	2026041890	信息可视化设计	一桥越千年	张雅博	三等奖	否
106	2026041855	信息可视化设计	棋盘里的空间	赵志荣	三等奖	否
107	2026041075	数媒游戏与交互设计	《故居归途》（榉卯寻乡）	王嘉睿	三等奖	否
108	2026041652	数媒游戏与交互设计	土楼：方寸庇余生	白云轩	三等奖	否
109	2026037803	数媒游戏与交互设计	CityCards	孙敬朔	三等奖	否